






Rubén Fernández Albaladejo

ESTUDIANTE
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Contacto

 rubenfeal04@gmail.com

 (+34) 668 83 97 49

 [Portfolio Web](https://portfolio-rubenfa.netlify.app/)
<https://portfolio-rubenfa.netlify.app/>

 [Perfil de LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/rub%C3%A9n-fern%C3%A1ndez-albaladejo-09b622378/)
<https://www.linkedin.com/in/rub%C3%A9n-fern%C3%A1ndez-albaladejo-09b622378/>

Educación

2020 - 2022

Bachillerato Tecnológico

CEC San Pedro Apóstol (Murcia)

2022 - Actualidad

Grado en Desarrollo de
Aplicaciones 3D Interactivas
y Videojuegos

Universidad de Salamanca (Zamora)

Idiomas

- Español (nativo)
- Inglés (avanzado)

Acerca de mí

Estudiante de 4.º curso del Grado en Desarrollo de Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos, con experiencia en programación, diseño de niveles, modelado 3D y creación de assets. También cuento con conocimientos en fotogrametría.

Busco una oportunidad profesional en estos ámbitos. Dispongo del equipo necesario, tengo disponibilidad y me adapto fácilmente a las necesidades del proyecto.

Habilidades Técnicas

Programas

- Motores: Unity, Unreal Engine (Blueprints y C++).
- Programación: C++, C, Python, HTML, JavaScript.
- Arte 3D: Blender (modelado y optimización).
- Diseño: Level design, diseño de entornos, creación de puzzles y lógica de juego.
- Herramientas: Git, Photoshop, Adobe Illustrator.

Otros Datos de Interés

- Participación en varias Game Jams, acostumbrado a trabajar en equipo.
- Capacidad de organización de proyectos y archivos, versatilidad para asumir diferentes roles en equipo.
- Alta motivación por aprender y crecer dentro de la industria de los videojuegos.